



REGOLAMENTO TORNEO “PREMIER LEAGUE FAIRPLAY”

Art. 1 La Fair Play A.S.D. indice ed organizza la prima edizione della Premier League FAIRPLAY, torneo di calcio a 5.

Art. 2 Le partite si disputeranno presso i campi in erba sintetica del centro sportivo “Mediterraneo” sito in via Imperatore Federico

Le partite si svolgeranno il sabato tra le 18:00 e le 20:00. Sono inoltre previsti 4 turni infrasettimanali che si giocheranno il martedì.

Art. 3 Il calendario, stabilito tenendo in considerazione le preferenze delle squadre, non potrà essere variato in base alle esigenze improvvise delle singole squadre.

Come partecipare

Art. 4 Per iscrivere una squadra al torneo è necessario che il capitano o un responsabile fornisca i seguenti documenti per ciascun giocatore (comprese le riserve Art. 21 del presente regolamento):

- fotocopia di un documento d'identità;
- certificato di sana e robusta costituzione (non necessario per le riserve);
- moduli di iscrizione e regolamento firmati da tutti i componenti della squadra.

Art. 5 Contestualmente alla presentazione dei documenti, il responsabile dovrà saldare la quota di 14€ per l'iscrizione di ciascun giocatore. Più 3€ per l'assicurazione. Il costo per le riserve è di 5€ e comprende l'assicurazione.

Struttura della competizione

Art. 6 La Premier League Fairplay prevede una prima fase in cui le squadre partecipanti disputeranno un campionato con gare di andata e di ritorno.

Art. 7 Successivamente verranno disputati i quarti di finale. Verranno forniti maggiori dettagli alla chiusura delle iscrizioni

Art. 8 Gli scontri delle fasi finali verranno giocati andata e ritorno

Art. 9 Nella compilazione delle classifiche a parità di punti si terrà conto rispettivamente:

- della situazione negli scontri diretti;
- della migliore differenza reti negli scontri diretti; persistendo nella parità, si procederà allo spareggio **Svolgimento della competizione.**

Art. 10 Il costo del campo per squadra è di 42€ e comprende: affitto del campo, arbitro ASI, riprese in HD con highlights di tutte le partite, fotografie ufficiali, aggiornamento dei punteggi, delle statistiche e delle classifiche sul sito istituzionale dell'associazione.

Art. 11 Il tempo di attesa è fissato in **10 minuti** dall'orario stabilito, trascorsi i quali, la squadra ritardataria sarà considerata perdente per 0-3 a tavolino.

Art. 12 La squadra che vince a tavolino a causa dell'assenza degli avversari deve comunque pagare la quota campo (42€), che pu utilizzare a proprio piacimento per allenamento o per una partita tra amici.

Art. 13 Le squadre che sono impossibilitate a presentarsi al campo nel giorno e all'orario prestabilito devono comunicarlo all'organizzazione con almeno 24 ore di anticipo rispetto alla gara. Nel caso in cui la squadra contravvenisse a tale obbligo, sarà tenuta al pagamento dell'intera quota campo (42€) entro 24h. I giocatori che non adempiono a tale obbligazione verranno radiati dall'associazione e saranno esclusi da qualsiasi attività presente e futura dell'associazione stessa.

Art. 14 Le squadre potranno entrare in campo con non meno di 3 giocatori; le regole di riferimento sono quelle del calcio a 5 secondo il Regolamento Gara in vigore per l'anno in corso.

Art. 15 Ogni partita si disputerà su due tempi di **25 minuti** ciascuno. Le partite ad eliminazione diretta prevedono i tiri di rigore al termine del tempo regolamentare.

Art. 16 In caso di previsione di pioggia o neve le squadre sono tenute a presentarsi al campo all'orario di gioco previsto, sarà il direttore di gara così da regolamento federale a stabilire l'agibilità del campo.

Art. 17 Non è prevista l'assistenza sanitaria in campo.

Sanzioni e decisioni arbitrali

L'Associazione Fair Play tiene molto al rispetto delle regole e degli avversari, è responsabilità dei capitani sensibilizzare tutti i componenti della squadra sulla necessità di tenere una condotta impeccabile dentro e fuori dal campo. La ASD FairPlay si riserva il diritto di allontanare dalla competizione chiunque sia considerato un problema o una minaccia per il rispetto di tali principi.

Art. 18 I giocatori espulsi dal campo sono automaticamente squalificati per la gara successiva, salvo maggiori sanzioni da parte del giudice sportivo. Ogni 3 ammonizioni scatta automaticamente una giornata di squalifica per la giornata successiva.

Art. 19 Il giocatore che si rende colpevole di comportamenti violenti di lieve entità, sarà punito con cartellino rosso e successiva squalifica per due giornate.

Art. 20 Il giocatore che si rende colpevole di comportamenti violenti persistenti nei confronti di altri giocatori, arbitri, membri dello staff organizzatore o cose, sarà estromesso dalla competizione.

Riserve e Ospiti

Art. 21 Al fine di agevolare il regolare svolgimento delle partite l'organizzazione ha previsto le figure degli ospiti e delle riserve.

Art. 22 Le riserve di una squadra possono giocare indipendentemente dal numero di giocatori disponibili (a differenza degli ospiti). Il prezzo del loro tesseramento è indicato all'art.5 del presente regolamento. Le riserve non hanno obbligo di possedere la divisa da gioco.

Art. 23 Le squadre che non hanno tesserato riserve possono avvalersi della prestazione di ospiti. È possibile avere un ospite soltanto se non ci sono 5 giocatori già disponibili.

Art. 24 Ogni squadra può avere fino a 3 riserve, che possono giocare complessivamente massimo il 35% delle partite del girone (arrotondato per eccesso).

Art. 25 Ogni squadra può avere massimo 3 ospiti durante tutto il torneo. Ogni ospite può giocare massimo 2 volte.

Art. 26 La presenza di ospiti e riserve deve essere comunicata all'organizzazione entro un'ora dall'inizio della partita e deve essere approvata dalla stessa. Chi farà giocare persone non preventivamente ammesse dall'organizzazione (sia riserve che ospiti) perderà la partita a tavolino.

Art. 27 L'organizzazione si riserva il diritto di fare delle eccezioni a tali limitazioni per assicurare un regolare e corretto svolgimento del torneo.

Mercato

Art. 28 Il mercato è aperto fino alla 2° giornata (compresa). Il costo del tesseramento è regolare, cioè di 14€.

Art. 29 Al termine del girone di andata è prevista una finestra di mercato. I giocatori si potranno tesserare al costo di 10€, più assicurazione obbligatoria.

Assicurazione

Art. 30 Tutti i giocatori saranno assicurati a norma di legge. L'assicurazione che la nostra associazione offre al prezzo speciale di 3€ è la tessera A della tabella ASI (potete consultare le tabelle sul nostro sito www.torneiamatoriali.it nella sezione "assicurazioni"). Quest'ultima garantisce la copertura soltanto in caso morte o invalidità permanente, nel caso in cui i giocatori volessero estendere questa copertura agli infortuni di lieve entità, possono chiedere direttamente agli organizzatori.

Divise da gioco

Art. 31 Le squadre sono tenute ad avere un completino che ricordi la divisa da gioco della società di Premier League© che rappresentano. A.S.D. FairPlay ha stipulato un accordo con il negozio **Calcio&Calcetto** per l'acquisto di kit Joma personalizzati (stemmi ricamati, patch "PremierLeague FairPlay" sulla manica, nome e numero) con lo sconto del 40%. Gli iscritti tuttavia non sono vincolati a quest'accordo e possono acquistare i propri completini dove ritengono più opportuno.